



**Istituto di Istruzione Superiore "Julia – Falcone"**  
Liceo Scientifico via Alcide De Gasperi snc, Tel. 0984.954126  
Liceo Classico via Don Luigi Sturzo n. 16, Tel. 0984.953088  
ITCGT – LES via Padre Giacinto Da Belmonte n. 25, Tel. 0984.1861922  
87041 Acri (CS)  
Email: [csis01800g@istruzione.it](mailto:csis01800g@istruzione.it) – Pec: [csis01800g@pec.istruzione.it](mailto:csis01800g@pec.istruzione.it)



I.I.S. "V. JULIA - GB. FALCONE"  
Prot. 0001984 del 21/02/2025  
VI (Uscita)

**Ai docenti del Liceo Classico e Scientifico**  
**Al sito web**

**Oggetto: Avvio corsi di formazione "Didattica per ambienti digitali 1" nell'ambito del progetto PNRR "Transizione digitale" (D. M. 66/2023).**

Si comunica alle SSLL. che sabato 01/03/2025 avrà inizio il corso in oggetto della **durata di 26 ore** su piattaforma Scuola Futura.

Il corso sarà svolto in modalità blended.

La prima lezione si svolgerà in modalità on line

Percorso	CODICE ID	Esperto e Tutor	Data inizio attività	Orario
<b>Didattica per ambienti digitali 1</b>	356673	<b>Docente esperto: prof. PIRILLO Luigi</b> <b>Tutor: prof.ssa SCAGLIONE Catia</b>	<b>01/03/2025</b>	<b>9:00-13:00</b>

Il calendario sarà comunicato nel corso del primo incontro.

Il link di accesso all'incontro sarà inviato agli prima dell'incontro.

**Sarà possibile iscriversi al corso fino al giorno 28 febbraio 2025.**

**Il Dirigente Scolastico**  
**Maria Brunetti**

*Firma autografa sostituita ex c. 2 art. 3 Dlgs 39/93*

## CONTENUTI DEL PERCORSO FORMATIVO

### Contenuti del percorso formativo

**Modulo 1:** Introduzione alle **metodologie didattiche integrate con l'uso dell'A.I.** per i nuovi ambienti di apprendimento 4.0.

**Modulo 1:** Presentazione e utilizzo di Web App, **Chatbot e strumenti di AI** integrate con le metodologie didattiche per supportare gli apprendimenti degli studenti e il mentoring.

Attività laboratoriali sull'utilizzo delle Web-App

**Modulo 2: Web-App inclusive e collaborative** a supporto del **Digital Storytelling**. Schede progettuali attività laboratoriali

**Modulo 3:** Proposta di attività laboratoriali in **discipline STEM** con l'utilizzo del **Tinkering** e dell'**Hackathon**. **Metodologia: IBL**

Laboratori su piattaforme multimediali e implementazione di schede didattiche.

**Modulo 4:** Piattaforme didattiche che integrano strumenti di I.A. per l'**apprendimento delle lingue straniere** e dell'Italiano L2. **Metodologia: UDL**

Attività laboratoriali sull'uso delle piattaforme

**Modulo 4:** Laboratori su Web App di IA per lavorare sull'**editing dei video**. Attività laboratoriali e di progettazione didattica con la metodologia del **Role Play**.

#### **Attività laboratoriali conclusive**

Verifica finale, feedback, condivisione e restituzione in piattaforma delle attività progettuali da sperimentare in classe.

#### **Attività laboratoriali conclusive**

Verifica finale, feedback, condivisione e restituzione in piattaforma delle attività progettuali da sperimentare in classe.